



報道関係者各位

2025年11月〇〇日

## 学びと遊びの二項対立を超える ～クルーズ船上での“100%勉強 × 100%遊び”という業界初の教育モデルを発表～

橋本研究所株式会社（代表取締役：橋本陽祐）は、2026年1月19日～24日にかけて、那覇・台湾（基隆）・石垣島・東京を結ぶ大型クルーズ船「MSCベリッシマ」を舞台とした教育合宿「ULS Camp」を実施します。本プログラムは、「100%勉強 × 100%遊び」という一見矛盾する価値観を同時成立させる、国内教育業界初のハイブリッド型合宿として企画されました。

従来の合宿は、

- ・ 学習塾や予備校が実施する“高額だが成果は曖昧で親の自己満足になりがちな勉強漬け合宿”
- ・ レクリエーション中心で“学びの深度が確保されにくいお遊び合宿”

と二極化しており、子ども・若者にとって本質的な成長機会が十分に確立されていないのが現状です。

ULS Campは、この構造的問題に対し、クルーズ船という閉ざされつつも自由度の高い環境を活用し、学びと遊びを本来の姿で統合した“第三の選択肢”を提示することを目的としています。

### 業界初となる「100%勉強 × 100%遊び」の意義

#### 1. あくまでも主軸は勉強。“やった気”で終わらせない計画設計

橋本研究所が運営する完全オーダーメイド型学習塾「橋本塾」で培った知見を基盤とし、一人ひとりの学習課題に合わせて計画を設計します。「全体で同じ勉強をこなす」のではなく、各自の目的に合わせた学習が中心となるため、一般的な合宿で見られる“こなしただけの達成感”とは異なり、持続可能な学びの土台を作ることに重点を置いています。

#### 2. 遊びを“排除しない”ことで、学びの質を上げるモデル

船内ではショーやイベント、寄港地探査など、“遊び”が豊富に存在します。それらを排除するのではなく、「楽しんだ経験を学習計画に統合する」ことが特徴です。これにより、学習への心理的抵抗が下がり、集中・没頭の時間が自然に生まれます。

#### 3. 遊びと勉強を“対立させない”新しい教育観

遊びは息抜きではなく、“知覚・発見・視野形成”を生む学習の一部として再定義。学びと遊びを分断しない教育モデルは、日本の合宿形式においてこれまで確立されておらず、ULS Campが初の試みです。

### 本プログラムの社会的意義

- ・ 不登校・学習不安・自己肯定感の低下など、現代的な教育課題への新しいアプローチ
- ・ 海外寄港を含む航路による“国際経験の平準化”
- ・ 遊びと学びの統合により、学習嫌い／学習への過度な緊張を和らげる機会の提供
- ・ 海上の特殊環境（生活リズムが整いやすい・ネット依存を自然に調整できる）による学習習慣再構築
- ・ 地域から全国へ展開可能な、新しい「学び直しのプラットフォーム」の提示

クルーズは“富裕層向け”という固定観念から距離を置き、一般の子ども・若者が未来を考えるための公共的な成長機会として位置づけています。

### 開催概要

日程：2026年1月19日（月）～24日（土）

航路：那覇 → 基隆（台湾）→ 石垣島 → 東京

対象：小学校高学年・中学生・高校生・高卒生

主催：橋本研究所株式会社

旅行企画・実施：株式会社バイタリティトラベル

内容：個別学習計画／探究活動／国際交流体験／

　　船上の文化プログラム参加／寄港地フィールドワーク

備考：医師帯同・海外寄港のためパスポート必須



ULS Campは、学びと遊びを対立させてきた従来の教育観とは異なる、新しい“統合型学習モデル”を提示する取り組みです。

これは単発の合宿ではなく、「持続可能な学び方」を子ども・若者が身につけるための出発点として設計されています。

私たちは、この取り組みが地域・家庭・学校では補いきれない部分を支え、学びの多様化に寄与することを期待しています。

#### \* \* 本報道資料に関するお問い合わせ先 \* \*

橋本研究所株式会社／橋本塾 担当：橋本  
〒755-0035

山口県宇部市西琴芝1-9-18

☎：050-7119-5036

✉：info@hashimoto-i.com



#### \* \* 橋本研究所株式会社について \* \*

2020年創業。トップ校を目指す子から、不登校の子、発達課題を抱えた子や、大人までを対象に、学習塾の運営、教材の制作等を行う教育事業から始まり、家庭・学校生活に大きな問題を抱えた子のための学習支援事業も行っています。近年は、企業や個人のIT・DX化を応援するデジタルノバージョン事業も行っており、高い評価をいただいております。「素晴らしい明日のために」をスローガンに、皆様とともに、昨日よりもステップアップした今日、さらにステップアップした明日を目指します。

2022年3月 第2回 Yamaguchi Pitch Day in 松下村塾 優秀賞受賞

2022年12月 Ube VR AWARDS 2022 特別賞受賞